キャラクター名
ナーロウD

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	12	7	9	15	8
ボーナス	2	4	4	2	3	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	6	4	4	3	7	2

HP	45
MP	57
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具									
能力値			6	0	4	0	7	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	8	4	6	8	10	5
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： -1330	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ホーリーウェポン	3	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに＋「SL×３」する。この効果はシーン終了まで持続する								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に＋「（SL）d」する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ホーリーワード	3	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う魔法攻撃のダメージに＋「SL×３」する。この効果はシーン終了まで持続する								
ハンマーフォージ	2	5	マイナー		自身	自動成功	打撃使用	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋「SL×３」する。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、「ノックバック（２）」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ハンマーストライク	3	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに＋「（SL）d」する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

CL1　ホーリーウェポンSL2・ヘイスト/ホーリーワードSL2