キャラクター名

梨花

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きていた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナンバー	信頼	3	①②③④⑤	
ごはん	恋心	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		オート	無	自身	対話判定の出目+1。
メインクラス		必中		オート	無	自身	攻撃判定値が6だった際、任意の個所にダメージを与えてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定のみ使用可。出目は必ず6となる。振り直し不可。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵か射撃の効果を持つパーツ1つを修復できる。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵+2切断、出目+1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷しているパーツ2つを修復できる。
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	無	自身	最大行動値+1。
胴		かわいい衣装		オート			修復不可。損傷時、たからものの未練の狂気点+1。
胴		救急箱		オート	無	参照	戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを計3つ修復。