

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-8500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11				25
体	2	敏捷度	8			22	3
		筋力	4			6	1
心	9	生命力	18			20	3
		知力	5			14	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17		
スカウト	12		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	インファイト	1-284p
カウンター	2120p	魔力撃強化	1B32 p
鎧貫き	1B39 p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/格闘	1-281p
ファストアクション	2123 p	跳躍攻撃	FC26p
影走り	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーマスター	3143 p		p
鎧貫き	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	21	20	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 20	0	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉞
	○□□□㊱