

キャラクター名
フィアメッタ=ローブ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	15歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自	親の理解	経験	UGNへの忠誠	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 医療	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
信仰の火	射撃	1r+2	-	9		射撃攻撃の判定のダイスを+4個、BS暴走時攻撃力+6、代償として視覚を失って行く。知覚の判定ダイス-2個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 専門家 (医療)	
コネ: 手配師	
炸裂徹甲弾	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
遺産継承者	P	N	
PC3	P	N	
ハーモニー	P 執着	N 敵愾心	
同期のチルドレン	P 友情	N 不快感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	あなたが取得している「あなたがオーヴァードに1点でもHPを与えた際に使用する。」と書かれたエフェクトは「あなたがバッドステータス暴走を受けた際」にも使用出来るようになる。							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがオーヴァードに1点でもHPを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスに+Lv*2個する。							
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間あなたが行う攻撃は対象の装甲を無視してダメージを算出する、1シナリオLv回							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。取得しているエフェクトひとつを選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLvを+2する。この時、Lvの上限を超えても良い。使用回数は増加しない。1シーン1回。							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	そのラウンドの間ウロボロのエフェクトを組み合わせた攻撃力に+Lv*3、ただしBS暴走を受ける。							
C	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする (下限値7)							
原初の赤: コントロールソート	1	3	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	射撃を選択。このエフェクトを組み合わせた判定は精神で判定を行える。							
原初の白: マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「Lv*10」する。ただし判定のダイスを-5個。1シナリオ1回。							
イーザーフェイカー: 元気の水	★	-	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	栄養満点の水を作り出すエフェクト。これを飲むことで疲れが取れる。ただしHPを回復したりBSが回復するような効果はない。具体的な効果はGMが決定する。GMは必要と感じたら、RCによる判定を行わせてもよい。							
闇夜の烏	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	自らの姿を影の中に溶かせることで、影の中を自由に動き回るエフェクト。あなたの姿は完全に消えて発見されることはなくなる。ただし、影の中から当たり光に照らされることで影が消滅すると効果はなくなる。戦闘中は使用できない。GMは知覚による判定を行わせてもよい。							
効果:								
効果:								
効果:								

◆PC② ロイス: ♪ハーモニー、(推奨感情: 執着/敵愾心)
カヴァー/ワークス: 指定なし/UGNチルドレン

キミはUGNに所属するチルドレンだ。現在、キミは霧谷雄吾が招集したエーエージェントとともにD市へと向かっている。目的はテロによってD市に取り残されているエーエージェントの救出。しかしキミにとっての気がかりは、主犯と目されるFHエーエージェント ♪ハーモニー、の存在だった。幾度となく取り逃がしてきた宿敵……今度こそ、ヤツの息の根を止めてやる。

UGNのとある支部に所属している少女。
そこでは同じ様にチルドレンである少女がおり、その少女の飄々とした態度が気に食わず度々衝突を起こしていた。しかしある日、その少女が重症を負ってしまい、入院生活を強いられる。原因はその少女が請け負った任務先で、ハーモニーとの邂逅、そして戦闘が発生したため。支部でのチルドレンは自身のみになってしまい、少女は気がつく。その少女とのやり取りは衝突こそ多かったものの、満たされていた日々だったことを。怪我をした少女の代わりに任務を果たすためにUGNから正式にハーモニーを追う任務を率先して受け。次こそは、ハーモニーを仕留める。