キャラクター名: クライト＝ハルスケッテ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	女	年齢	34歳
冒険者Lv	6	経歴	3-2：一定期間の記憶がない→「一部分だけすっぽり抜け落ちておりましてぇ～。はてぇ～」		
経験点	1210		5-4：役に立たない得意技がある→「目を開けて眠れるんですよぉ～ほらぁ～眠ってると見えませんけどぉ」		
			6-3：国王に会ったことがある→「とあるクエストで覗見させてもらったことがありますぅ～」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17	2
		敏捷度	5			11	1
体	3	筋力	11			14 + 2	2
		生命力	7	1		11	1
心	10	知力	4			14 + 2	2
		精神力	13	7		30 + 4	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
スカウト	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	「優しき」プレートアーマー		16	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	-1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マテリアルカードA（緑）x4	○□□○□□
魔晶石《6点》x3	○□□○□□
防寒着x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4683 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭	ラウ＝ヴェイネのリボン（専用）	シリーズ3種類以上装備で「装飾品の種類の数-2」精神力が増える
耳	ラウ＝ヴェイネの耳飾り	現在合計6種
顔	専用《聖印》	神聖魔法の行使時　知力+2
首	ラウ＝ヴェイネの首飾り	
背中	ラウ＝ヴェイネのロングマント	
右手	能力増強の腕輪	知力
腰	ラウ＝ヴェイネのベルト	
足	ラウ＝ヴェイネのロングブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	筋力

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数
専用装備《聖印》	50
専用装飾品	50
ダガー	20
レイピア	30

名誉点 所持 32 /合計 182

その他メモ

冒険に出た理由:4-5友達にすすめられて→「悪友に”図太すぎるお前ならどんな強敵に会ってもビビらないんだろうなぁ！冒険者向きだよなぁ！”と喧嘩を売られましてぇ、ムカついてぇ～」

「優しき」プレートアーマー→敵のHPが1以上減少しているなら、命中力・魔法行使判定に－2の修正がかかる。

ステータスはキャラシのランダムで個別振り直しは無し、成長とかアビス強化は下記のお部屋の情報タブで振っています。謎部屋。
メインの記述はみないで……別卓でダイスバトルした部屋を再利用してしまった……
https://ccfolia.com/rooms/fDvG8Du0m

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟