

キャラクター名 【喊声の】 エリアス・ラスプ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	2-3：育ての親に拾われた		
経験点	1790		1-2：師と呼べる人物がいる 1-5：未だ敵わない夢がある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	4		22	3	スカウト	8		
体	1	敏捷度	5	9		27	4	エンハンサー	2		
		筋力	5	9		15 + 2	2	アルケミスト	5		
心	11	生命力	18	10		29 + 3	5	ウォーリーダー	7		
		知力	4	1		16	2	バトルダンサー	11		
		精神力	10	2		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
鼓砲陣率追加	MA24p		p
回避行動	1-279p		p
先陣の才覚	MA24p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	陣率：掃討の勝鬨
キャッツアイ	陣率：拳借の予見 II
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
パークメイル	
イニシアティブブースト	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II：烈火	
陣率：慮外なる烈撃 I	
陣率：拳借の予見 I	
怒涛の攻陣 III：轟炎	
怒涛の攻陣 IV：爆焰	
陣率：慮外なる烈撃 II	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	バトルダンサー			合計値 17 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	2H	15	+1	2d+ 16	9	19	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	27	81

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの帽子	シリーズ3種類以上装備で「装備品の種類の数-2」生命力が増える
耳 スマルティエの耳飾り	現在合計5種
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果を+1する
背中 スマルティエのロングマント	
右手 栄誉の軍師徽章	ウォーリーダーの軍師徽章
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのロングブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエ増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：2-6：最強の存在になるため	□□□□⑤
師と呼べる人物に拾われ育てられたグラスランナー！最強の存在になるべく旅に出たが、いまだ自身が最強とは言えず……もっと強くなるぞ〜！！ウォオ〜たぶんめっちゃうるさい	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
ステータスはキャラシのランダムで個別振り直しは無し、成長とかアピス強化は下記のお部屋の本雑タブで振っています。	□□□□㉕
https://ccfolia.com/rooms/fDvG8Du0m	□□□□㉚
器用4、敏捷9、筋力8、生命10、知力1、精神力2	□□□□③⑤

