キャラクター名
フォルカ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	レムレス			**境遇**	啓示
出自（効果）	帰還			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	14	15	29	6
ボーナス	5	3	3	4	5	9	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						13	-1
能力値	7	4	5	4	5	25	1

HP	95
MP	124
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近	0	13				0	
左手									
頭部	求道者の鉢巻き				0	2	0		0
胴部	鍛錬の胴着				-3	7	0		0
補助	異界の霧盾				1	3	3		0
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	5	0	25	10	12
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他						1		-3	
総計(右)			4	13	3	13	28	9	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	25			25	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	┗MPポーション*3
	ナルト
冒険者セット	甘酒
キャップライト	
勇気のホイッスル*1	
小道具入れ	
┗転送石：ライン大神殿	
ゴヴァノンの鉄槌	
ウェポンケース	

現在重量：	22		
最大重量：	23	所持金：	9412
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動	-	
効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：ヒールを同時に使用する。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：HPダメージを0に変更する。								
	◇							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
アタックハイロウ	1	10	セットアッププロセス	視界	場面(選択)	魔術	召喚具装備	
効果：対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+[SL×3]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ハイロウコール	★	4	セットアッププロセス	-	自身	自動	-	
効果：《ディバインコール》と《アタックハイロウ》を使用する。								
	◇							
効果：								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を１増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。								
アンプロンプチュ	★	7	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
	◇							
効果：								

「ノクス・アストラ」 再誕者 フォルカ
　女神グローヴィスの旗下で活動していたアンデッドの聖職者。2mほどの背丈のスケルトンで、生前も現在も神権の代行者として投影神具の召喚を行なう。
　100年ほど前、ザン・デン・バルア攻略戦の途上で死したエルダナーンの聖職者の聖骸に、本人の魂が帰還した結果蘇ったと思われる。

　復活後再びグローヴィスの下で代行者となっていたが、ある時女神ブリガンティアから別大陸から生じる火の粛清の予言を受けた。それをグローヴィス神と相談した結果、エリンディル大陸西方地域へと逆召喚され転移することとなったのだ。少なくとも予言の女神は、予言への対処を任せるべく視線を共有なさっている。であれば神権を代行する者として、新たな使命を受け入れることは当然のことだ。そうでなくとも、人の世を滅ぼしていい理由などあるはずがない。

　フォルカがエリンディル大陸に出現した直後にはそれなりの苦労があった。突如として召還光と共に僻村に現れたスケルトンを見て、村人達は逃げ惑い、討伐依頼が神殿に出されたのだ。その結果討伐に訪れたルーミスとヴィルヘルムと奇跡的に話し合いができた結果、エリンディルの大神殿とのコネクションを得ることが出来はしたのだが……。
　また、フォルカには同じ予言を受けた者を見通す力があった。故に「ノクス・アストラ」と呼ばれる互助会を結成し、共に闇の時代へ抗する同志を集められたのだ。

「ノクス・アストラ」
https://charasheet.vampire-blood.net/m4730b610e4936eae79ac3187c133a1f9
※ギルドではありません。PLカテナドルグが自PC間でアイテムやゴールドをやり取りするために作った設定でしかありません。

誓約「ゴヴァノンの鉄槌」
恩恵：アイテム。あなたはゴヴァノンの鉄槌を取得する。
束縛：あなたは妖魔との戦いを避けてはならない。もしそうした場合、あなたは回避判定に-1Dされる。より上位の妖魔を倒すために消耗を避けて目の前の妖魔を見逃す場合は束縛を受けない。

キャラクター名: フォルカ

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サモン：アラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
	◇							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。対象はこのスキルの効果を拒否できる。								
	◇							
効果：								
オーソリティ：ゴヴァノン	1	-	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	シナリオSL回	
効果：対象が行なう武器攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	◇							
効果：								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神】に+2し、【幸運】に-1する。								
	◇							
効果：								
マインドアデプト	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：【精神】に+2する。								
	◇							
効果：								
インペレイティブ	★	12	セットアッププロセス	-	自身	自動	セットアッププロセス1回	
効果：「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
グレイスフォース	2	10	判定の直前	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：「判定：自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+【精神】する。								
	◇							
効果：								
フォティチュード	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：【精神基本値】に+3する。								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神基本値】に+3する。								
ホーリーオーダーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	アコライト	
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
ホーリーオーダーⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果：《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「分類：ポーション」のアイテムをひとつ使用する。								
ファーストエイド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
ホーリーオーダーⅢ	★	-	《プロテクション》	-	自身	自動	アコライト	
効果：《プロテクション》と同時に使用する。フェイトを1点消費。その《プロテクション》の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								

キャラクター名
フォルカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★	−	パッシブ	−	自身	−	−	
効果：【最大MP】に+CLする。								
アプレンティス	★	−	戦闘不能	−	自身	自動	シナリオ1回	
効果：あなたは[とどめの一撃]を受けても死亡とならない。この効果はシーン終了まで持続する。								
フェイス：ダグデモア	★	−	パッシブ	−	自身	−	−	
効果：【行動値】に+2する。								
トレーニング：感知	★	−	パッシブ	−	自身	−	−	
効果：【感知基本値】に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								