キャラクター名	プレイヤー名
エル	

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	学者	性別	♀	年齢	13
冒険者Lv	10	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
			故郷の場所を知らない		
経験点	4300		大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	5		20	3
		敏捷度	8	3		18	3
体	1	筋力	11	4		16	2
		生命力	6	5		12	2
心	11	知力	6	2		19	3
		精神力	15	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	9		
スカウト	7		
セージ	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	シューター	合計値		13	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	13											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	13											
ロングバレル 射程50m,装填数1	2H	15	1	2d+ 14	10	17											
ジェザイル+1 射程50m,装填数3 下記付属	2H	10	1	2d+ 14	10	15											
バヨネット+1 ジェザイルに着剣したバヨネット+1	2H	10	1	2d+ 14	10	14	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
射手の体術	2-227p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
シャドウ語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	9

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

部位	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時、命中+1
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る
背中	ウェポンホルダー改	
右手	信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰	多機能ブラックベルト	
足	★ローラーブレードFR10式	補助動作で使用可能。MP消費3点で次を選択。「制限移動+3m、行為ペナルティ-2」「1Rの間、命中・回避力判定+1」
その他	マギスフィア（大）	

部位	装備品	説明
左手	勇者の証：技	成長ダイスに「1」「2」が無いとき追加ダイス+1
	不撓のバックル	ガンや魔力の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
	ブレードスカート	回避時に達成値4以上上回るとダメージ発生

その他メモ

＊よくいる街の図書館司書、のはずが仕事の合間にたまたま手に取った冒険譚を読んで冒険者を目指してしまう。
＊司書などの他の仕事のない日に細々と依頼をこなしているせいで、経験年数は長めだが実力はほどほど。
＊最近臨時で加入したパーティがエルのせいで壊滅寸前になった。
＊そのせいで臨時で組んでくれる人がいなくなり、どこかの固定パーティに入れてほしいとは思っていたり……。

◇◆◇◇◆◇

<行動面>
＊好奇心旺盛で気になったものにのめり込む性質。（特に書物と人間観察）
＊人として街に出てからは本を読んでほとんどの物事を学んだので、知識は豊富だがやや偏りがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
弾丸（12発）x100	○□□○□□
デリンジャーx16	○□□○□□
マギスフィア（小）x3	○□□○□□
マギスフィア（中）x5	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）x2	○□□○□□
魔晶石（2）x10	○□□○□□
魔晶石（4）x2	○□□○□□
魔晶石（5）x7	○□□○□□
魔晶石（10）x2	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
	○□□○□□
携帯食料x20	○□□○□□
礼服	○□□○□□
マフラー	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
スマルティエの疾風の腕輪	○□□○□□
バレットポーチ	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x15	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
俊足の指輪x4	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
ルンフォなりきりセット	○□□○□□
変声器	○□□○□□
おいしい携帯食料７日分	○□□○□□
★木彫りの根付	○□□○□□

所持金: 59593 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
コネクション	200
専用装飾品	50
専用装飾品	50
パーティ名	20
コネクション	100
コネクション	50
コネクション	50
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	400
名誉アイテム	0
冒険者ランク	100
	0
	100
	100

名誉点 所持 194 /合計 1714