

キャラクター名
スセリ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	サイケデリック	暗示	陥穽(かんせい)
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	30

初期配置	楽園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで、あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃してくれるだろうか。
自殺	それはただ無理の思い付きだったのか。追い詰められやむをえなかったのか。今となっては道筋の状況もわからないけれど、ともあれ、あなたは己の命を断つ決心をして、どうやら実行したらしい。
亡者	どこだろう。追いかけ回される。悲鳴をあげて逃げ惑って、あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きちぎられバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった、あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
首吊り	誰かが腕でぶら下がっている。首を吊って命を奪い……大きな人形のように。驚れるそれをあなたにはじっと見ていた。あれは誰だったろう。きっと知っているはず。あなたにとって重要な人の、最後はすなわち。
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。埋め込みにある録音。泣き叫び、怒り、呪い、やがて静めて。それはきっと今も変わらぬこと。これからもきっと、きっと……まっとうと希望なんて……あるわけがない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ψ	執着	3 ①②③④⑤	
ポチ	依存	2 ①②③④⑤	
リム	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	参照	第1ターン終了時まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに、狂気点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自回復し、暴走させる(1ギオンは全滅)
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		人形		オート			たからもの
頭				オート			
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
胴				オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1