

キャラクター名  
ゼータ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	サイケデリック	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
眠る少女	β3: 脳裏に浮かぶのは一人の少女が見せる白い、静かな寝顔。時が止まったように動かない。いつから眠っているのか、本当に……ただ眠っているだけなのだろうか？ あるいは……。
嵐	β7: 嵐の記憶、鳴る風、叩きつける雨、そして雷光。遠くで何かが壊れる音。あなたは抱えてベッドにもぐりこむ。目覚めればさっと寝て、何も無い日が来るから。あのベッドに、今も夢が込めたら……どんなに楽だろう。
親友	β8: 決してお互いを認めないと言った親友がいた。さまざまな思いを共有して、時には罵り、励まし、喧嘩だった。親友、その存在を忘れてはいけいけど、顔を覚えてしまった……出会えば思い出せるだろうか？
ESP暴走	β-88: 全能に近い貴方のその力はESP能力を会得したからだ。しかし、貴方のその力は人類を救うどころか破壊へと導いた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デュラ	憧憬	2 ①②③④⑤	
アトラ	独占	2 ①②③④⑤	
ヴァリ	独占	2 ①②③④⑤	
アクン	対抗	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		月桂冠		オート			損傷時たからものへの狂気点+1
頭		雷電(ダイナマイト)		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
頭		暴風(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		全知全能(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		永遠の若さ(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは狂気の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態で使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減少する)