キャラクター名
ネア・クラリス

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ドラゴネット			**境遇**	放浪者
出自（効果）	逃奔			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	8	7	23	6	19	9
ボーナス	6	2	2	7	2	6	3
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	6	2	3	9	4	8	4

HP	77
MP	121
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	封精長衣					5	2		
補助	火炎の篭手				-1	5	2		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	8	7	11
スキル			1			1			
その他									
総計(右)			2	8	1	15	12	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9	6		15	+ 3 d
アイテム鑑定	9	6		15	+ 2 d
魔術判定	9	6	3	18	+ 3 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×3	HPポーション
ハイHPポーション×10	護符
冒険者セット	手入れ道具
肉×1	
野菜×1	
バックパック×1	
小道具入れ	
ハイMPポーション×10	
計算用	
調合薬×2	
ポーションホルダー	

現在重量： 29		
最大重量： 30	所持金： 20902	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞｼ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を単体に変更。ダメージに＋CL×10する								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	ー	
効果： 魔法攻撃、ダ2D＋10、火								
エンサイクロペディア	1	ー	セットアップ	ー	自身	自動成功	ー	
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 全てのエネミーに識別								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	ー	自身	自動成功	ー	
効果： 魔術単体を範囲(SL×2)する								
ファイアロード	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 火属性魔法SL×4								
ハイウィズダム	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 知力判定の達成値に＋SL×2								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用、知力判定で代用								
コンセントレイション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 魔術判定に+1D								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： P107								
ドラゴンアブソリュート火	1		パッシブ		自身			
効果： 火属性となる、火属性魔法ダメージ+1D								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自信	自動成功		
効果： P112								
ステップ；アース	2	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： P111								

「そんなことないですぞ〇〇氏、私は……ンン！」

あなたは幼い頃の記憶はなく物心ついた頃から施設にいた
そこは劣悪もいい所な非道な研究施設であった。最初は心が折れそうになったが、仲の良い人物が2人出来たようでそれが心の支えになったのかなんとか耐えることが出来たのだろう
その最中研究者に守る力、破壊する力。どちらが欲しいと提案をされる。当時の彼女は施設を破壊すれば出れるだろうと破壊の力を選択する。しかしそれ以降拘束は強くなり脱出の目処は立たなかった
だが、運命の日が訪れた。何処ぞの知らない実験体が施設に混乱を招き、その隙に脱出を3人で図り逃げ出した
必死の思いで外に出て振り返ると、誰もいなかった
道中戻り探してみるも見つからず、2人はとうとう見つからなかった
諦め、施設から大きく距離を離すように逃げる
その最中彼女は再確認した
私に残ったのは瘴気に塗れた力だけだ
行く宛ても無くただただふらりふらりと歩いていた
幸運だったのは偶然ジェネシスに向かう方角に歩いていたこと。たどり着き、保護された
現在はアサルトに所属し活動をしながら常に知識を頭に入れている、まるで依存しているように、ずっと。

キャラクター名
ネア・クラリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックステップ	1							
効果：								
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果：				P151				
マスターマジック	1		パッシブ		自身			
効果：				魔術だめ～じSL×5P158				
	1							
効果：								
モンスターロア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：				識別＋1d6				
リレーションシップ	1	ー	効果参照	ー	自身	ー	ー	
効果：				NPCが登場した時フェイト1消費、コネクションを結ぶ。GMは拒否可能				
クレバーアスレチック	1	3	判定の直前	ー	自身	自動成功	ー	
効果：				登攀や跳躍を行う筋力判定の直前に使用、＋知力÷2する				
スペシャリスト1 火	1		戦闘前		自身	自動成功	メイジ	
効果：								
スペシャリスト弐	1		ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ1		自身	自動成功		
効果：								
トレーニング	1							
効果：				知力＋3				
フェイス・ダイワノッズ	1							
効果：				受けるダメージ-1				
スペシャリスト参	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：				くりんなっぷぽーしょん				
エンラージリミッド	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：				mP＋cl				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								