□キャラクター名 □ プレイヤー名														¬ Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
妃 来叶(きさき らいか):プラッタ											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
										J 3	効果:		•	非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化							
シンドローム		ブラックドッグ ヮー ・					クスし	ス UGNエージェントC カヴァー 中学2年生						7 [リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
			ノイマ	イマン										- 3	効果:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル						年	静	14		1	生別	女		\prod	雷(いかづち)の槍	5	2	メジャー	視界		RC			
覚醒		í	命令	· 衝 重		ih	解放		初期侵		食率 35		5 9	₆ 3	効果:			+LV*2+4 糸	且み合わせ	た判定ダイ	スを-1す	る		
出自				47.5											雷神の鎚(つち)	5	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC			
					経駄	英				邂	逅			J₫	効果:			+	-6 1シナ	リオLV回				
	損	本値	ワーク	フボ	_+	7 F	艾長	他修	īF	能力値	НР	$\overline{}$	29	┑┟	サンダーストーム	1	3	メジャー			RC	リミット		
肉体		2	0	7 3	0	^	~ IX	פיוטו		2	一 行動値	i	12	- 3	効果:				+3Dのダ	メージ				
感覚		1	0		0					1	(非装備時		12	┧┟	虚構のナイフ	3	3	メジャー			精神			
精神		4	1		0					5	戦闘移動	-	17	1 3	効果:				攻撃に組	み合わせて	使用			
社会		1	0		0					1	全力移動	_	34	┧┟	ストレンジフェイズ	1		アイテム						
		-												┛┇	効果:			_		C攻撃にダ				
肉体									青神 			会			ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100		
技能	SL	. 修正		能	SL	修正		技能		修正	技能	SL	修正	- 3	効果: 			不能になった瞬	瞬間にメイ			オ1回。 T		
白兵			_	撃				R C	1		交渉			41	イオノクラフト	1	1	マイナー	-1 -1 1	自身	自動			
回避			_	□覚				志	1	2	調達	1		- 3	効果:		T		移動(+L)	V*2m)				
運転:			芸術:					レネゲイド	* 2		情報:噂話	1		41	天才(ジーニアス)	1	1D10	アイテム		<u> </u>				
運転:			芸術:	1			知識:				情報:			- 3	効果:			. ~ "	達成値に			1		
運転:			芸術:			知識:				情報:			- -	生き字引	1	1	メジャー	1++=-	自身	意志				
運転:			芸術:			知識:				情報:			- ³	効果:			. ~ "	情報の			1			
運転:			芸術:				知識:				情報:			┚┟	コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー			シンドローL	7		
武器・コ		ボ	能力	能力命中値		G値 攻撃		全 射程		,		メモ		۲۱۲	効果:	1			フリティカ		占私			
				0										1 ,	灰色の脳細胞	1		常時	至近		_ <u>自動_</u> ~			
														7 P	効果:	T_A		1丁蚁	川但+有仲	浸基本値+	- 2			
														1		*								
] ²	刈未・	Т		T						
防具			価格	装甲		避行	=#4				×ŧ			5 ,										
P/J	川川竹	数 甲	10	1,995 1	」到)			•	^ \			- L	XJ未·											
															もうすぐ中学生!って時にPC③と出 プリンセスレベレイションというコ [、]			のだれかにつけら	れた。自称 [・]	することはな	い。自ら名	乗る時はつき	ラッタと名乗る。	
												.	0	┨├	-人称:らいか、プラッタ					, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
	所持品													╣┞	二人称:わかなちゃん、ハモン、アー	15やん	、アフェク	en eca→0	Oek					
思いでの一品							1	ロイス					_l ≠	魔法少女になりたくてなったわけじゃないし、ずっと魔法少女続けようなんて思ってない。でも、こうやって1年以上も続けてるのは、なんていうか正義感?わかんないけど。怪物は町の人を襲うからそれを見逃してはいけない、というか悲しんでる人を見逃したくない。悪い怪物をやっつけて皆を救って幸せにするのは										
							4	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						馬	悪いことじゃないでしょ?私が魔法少女辞めちゃったら、怪物に襲われた人はどうなるの?だから続けてる。									
					┦┝	天才 P N						あとは、ほらなんか、時々魔法少女になってる自分が特別なもののように感じるし。ハモンと出会ったとき電撃がはしったみたいな、そんな感覚がしたんだ。だから、これは使命とか宿命みたいなものだと思ってる。魔法少女、なんだかんだ楽しいし。												
						_ ₹	おばあちゃん P 慕情 N 疎外感					4	┃											
								街の人々 Р 庇護 N無関心					_ u	ジャ本当に死んじゃうかも。それに() 										
							+	P N						41	[メモ]									
								I IN						ブラックドッグ:電流、雷使い ノイマン:万能の天才										
							41—	P N P N						打:夢見ヶ丘										
							┧┕	P N					╛	变身!										
								 大財産P: 4] ,	悪に抗う正義の電撃!									
								W > W > W > W					J Ĺ											