キャラクター名: ワニス・アルシドラウト

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	1985		才能を絶賛されたことがある		
			負けず嫌いと評されたことがあｒ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	1		15	2
		敏捷度	7	2		18	3
体	4	筋力	6	2		12	2
		生命力	5	3		12	2
心	13	知力	11	7		31 + 2	5
		精神力	8	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体	1H	0		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

貴族4　料理人3　役人3

冒険に出た理由「名声を得るため」

操霊魔法の名門であるアルシドラウト家の跡継ぎ息子だったのだが、
分よりも有望な親族現れて、そいつに跡継ぎの座を奪われてしまった。
しかも元々性格悪かったので人望ゼロのため、家の中ではすっかり孤立してしまった。
プライドの高さゆえそれに我慢ならず、家を出て冒険者になる道を選んだ。
冒険者として名声を得て大成し、自分を捨てた家を見返してやるのが彼の目的である。

そう思ってたのだが、何か密航してたグラスランナーを従者として拾ってから調子狂い始めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ワニス・アルシドラウト	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間x3	○□□○□□
テント４人用x2	○□□○□□
飴玉x15	○□□○□□
魔晶石３点x10	○□□○□□
着替えセット(自分用)	○□□○□□
着替えセット(フィア用)	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された肉x2	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
鋼玉の守護(小)	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
柘榴石の生命力(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

所持金	預金・借金
13091 G	G

名誉アイテム	点数
アルフレッド・フォン・ルーベルの友人（知り合い）	5

名誉点 所持 46 /合計 51