キャラクター名: シリル・ベルトー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	異なる性別として育てられた		
経験点	4210		大喧嘩をしたことがある		
			忘れられないほどおいしいものを食べたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	4		21 + 2	3
		敏捷度	6	4		18	3
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	8	3		19 + 1	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 10	11	9	5										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 10	11	9	5										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	9	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴの装飾品（髪留め）	個数-2分生命+1
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴの装飾品（耳飾り）	個数-2分生命+1
顔	ｽﾏﾙﾃｨｴの装飾品（額あて）	個数-2分生命+1
首	幸運のお守り	ドロップ判定+1
背中		
右手		
腰		
足		
その他	クマの爪	マッスルベアーの筋力B+1(結果+3)

装備品		説明
左手	匠の腕輪	

その他メモ

息子が欲しかった両親に男として育てられていた。
父からは男として格闘技の手ほどきも受けていた。
10歳の誕生日、両親の都合でいまさら女としてどこぞの金持ちの許嫁になると勝手に決められたことが原因。
（そいつに気に入られ両親は買収された模様。）
大喧嘩した末に祖父母の家に家出した。
男として育てられたことは問題ではないが、いまさら女らしくあれと強制されるのが嫌だったので絶縁。
数年後、父母の住む町がはやり病で壊滅、金持ちの家もつぶれたと聞き、そのまま祖父母の家に厄介になった。
祖父母の農業を手伝いつつ、格闘の鍛錬は続けていた。

15歳になった日、祖父母はまとまったお金を渡してくれた。
成人になったのだから、このお金で自分の望む道を進めてくれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シリル・ベルトー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石　3点x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石　5点	○□□○□□
匠の指輪（未装備）	○□□○□□

所持金	預金・借金
330 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70