

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド中ガード値+〔LV×3〕							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+〔LV〕							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動		
効果:	自身を含む対象範囲（選択）LV回							
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	HPダメージ適用直前-〔1D+LV×3〕							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+〔LV×10〕シーン1回							
時の棺	1	10	オート	単体	視界	自動	100	
効果:	判定直前に使用シナリオ1回							
魔王の時間	1	8	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果:	ラウンド1回のエフェクトを2回							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス1回行動済みにならない							
重力ディテリョー	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	HP+〔LV×7〕侵蝕率+4							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時宣言+〔LV×5〕							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージ適用直前〔LV+1〕Dラウンド1回							
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果:	HP〔LV×5〕点回復							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲（選択）	自動	80	
効果:	氷雪の守護と同時使用範囲を変更							

=キャラクター名=

硝

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]