

キャラクター名
しほ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
日常	どこにでもある、ありふれた日常。当たり前前に存在した続くと信じて疑わなかった日常
料理	料理をするのが好きだった。家族が喜んで食べてくれるのが好きだった。ただ、彼ら彼女らの笑顔を見たかった

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(懐中時計)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定に+1。毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃に出目+1
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際に出目+1
サブクラス		【加速する狂気】		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際に攻撃判定+1
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【発頭】		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【名刀】		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			