キャラクター名

カラミティ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0□3	ラピッド、ダメージ、ジャッジ打ち消し
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート			LV３改造追加
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃を使用
頭		カンフー		オート			行動＋１
頭		発剄		ラピッド	0	0	相手、移動１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	砲撃支援＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
腕		ランチャー		アクション	4	1□2	砲撃４＋爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		補助プログラム		オート			
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	破壊で行動＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		マニュピレーター		ラピッド	2	0□1	移動妨害＋転倒
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１