

キャラクター名
 ウイ・シグレ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
双子	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【内緒話】		オート			開始時と終了時に互いに対話判定
メインクラス		【銃神】		オート			射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		【集中】		ラピッド	2		攻撃判定出目+1
サブクラス		【時計仕掛け】		オート			レベル3改造パーツ+1
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【スコープ】		オート			射撃、砲撃のみ支援+2
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【レーザービーム】		アクション	3	0~3	射程攻撃1+切断
腕		【火炎放射器】		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【手榴弾】		ラピッド	2	0~1	砲撃2+爆発、攻撃出目-1
胴		【火炎瓶】		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1、攻撃出目-1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			