キャラクター名

ヨミ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
切り傷	いつつけられたのかすら思い出せない傷。でもずっと残ってる。思い出そうとすると誰かの顔が浮かぶが、それが誰かわからない。
おばけ	小さい頃から見えていた気がする。あれ？　小さい頃ってなんだろう？
00 最終戦争	どういう立場にいたのだろう？ あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
12 父の腕	力強いその手、頬に当たる硬い影の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。
90 海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポーラ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		歪曲		オート	0	自身	このスキルを1つ習得した際、レベル3の変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		人形		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1