

キャラクター名 アリシア・アストレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	590		大切な人と生き別れている 国王に会ったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1	-12	1	0	ファイター	7	ウォーリーダー	7
体	12	敏捷度	10	1		16	2	プリースト/ミリツア	2		
		筋力	8	9		29	4	レンジャー	8		
		生命力	12	15		39	6	セージ	1		
心	11	知力	7	1		19	3	エンハンサー	1		
		精神力	12	7		30	5	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：衝戟の刪削Ⅰ	
陣率：軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬	
陣率：抗拒の推断Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅳ：爆焰	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	7	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾	軍師盾(トータルリフレクター)		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍(ロングスピア)	1H両	20	-1	2d+ 6	10	11	25										
<small>銃砲と弾薬の使用に必要。装弾範囲の拡大。味方への銃砲対象が2人以上の場合、主動作「魔動機」で増量+1</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	17

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 ディスプレイヤー・ガジェット	「装飾部位：その他」を得る
耳 石人の耳飾り	防護点+1。器用度-6。
顔 アイソアーマスク	防護点+1。遠隔攻撃を誘引する
首 ラピスズリのお守り	詠唱エリア内でHPが半以下なら、回復、生命抵抗、精神抵抗+1(同エリアに他の味方キャラがいる場合)
背中 サバイバルコート	防熱、防寒、両方に使えるコート
右手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 聖印(ミリツア)	神聖魔法の行使に必要
その他不撓のバックル	(ガン)や(魔力の矢/太矢)の攻撃を精神抵抗力で耐える

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術を使用できる
グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする

その他メモ

コルガナ地方北東の都市、悪徳の都とも呼ばれるヴァイスシティ出身の彼女は、ヴァイスシティ郊外の一角にある故郷の村を暗き底の主と呼ばれる存在によって滅ぼされたことより両親を亡くした。兄に連れ出されその場を逃げだしたものの、道中に多数の魔物に襲われ兄を置いて逃げることになる。1人逃げ出した先でも別の魔物によって襲われ深手を負ってしまう。重症の状態では逃げ出した先で運良く善良な冒険者の旅人に救われた。兄の生存は絶望的だと諭され、遺児として旅人に拾われた彼女はドーデン地方の都市、アルシヨニア王国の一家の養子として引き取られた。育った彼女はアルシヨニア王国の騎士となり、日々務めを果たしていた。ある日、故郷を滅ぼした暗き底の主と呼ばれる存在がコルガナ地方中西部に現れたという情報を手にした彼女は、家族の仇を討つために惜しまれつつも騎士を辞め、冒険者となってコルガナ地方北西部へと旅立った。故郷を失くした際、強くてカッコ良い大好きだった兄が生き延びていることを知らない。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

