キャラクター名: ジェイド&パール

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	魔動機師	性別	男/女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18 + 2	3
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	9			18	3
心	9	知力	5			14	2
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ドレスx3	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳	
顔	
首 素敵に変身リボン	
背中 セービングマント	
右手 器用腕輪	
腰 無敵に変身ベルト	
足 マギスフィア(小)	
その他 バレットポーチ	

装備品	説明
左手	

その他メモ

誕生日 6/9
趣味 無し(ジェイド) 楽器演奏(パール)時々衣装を着て街で演奏している。

ジェイドは背の小さい気弱な男、パールはギャル系の女の子。二重人格であり、何故かその人格毎に体まで入れ替わるという特異体質。(一応短時間ではあるが逆の人格で出てくる事も出来るらしい)
元々はとある教会に住まわせて貰っていたが、その教会が悪徳宗教でありテロを起こした為身元が無くなってしまい、他の子と一緒に孤児院に引き取られる。
その子供達に楽をさせてあげる為、冒険者稼業へと乗り出している。
その宗教の教組の事は今でも尊敬しており、捕まってしまったのをいつか助けてあげたいとも考えている。

【過去】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟