キャラクター名: シャロン・ミストレジ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/惑いの霧(知覚:五感、機械からの命中-1) ミストエルフ		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	51
冒険者Lv	10	経歴	[経歴表B-1-2]師と呼べる人物がいる師と呼べる人物がいる		
経験点	13000		[経歴表B-5-4]役に立たない得意技がある		
			[経歴表C-4-4]冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	12		29 + 2	5
		敏捷度	11	15		39	6
体	5	筋力	1	9		15	2
		生命力	9	8		22	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	4		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	10		

戦闘特技

舞い流し	bm35p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	バトルダンサー		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー重さ調整版	1H両	16	1	2d+ 16	12	15	26										
シェルブレイカー重さ調整版	2H片	16	1	2d+ 16	12	15	36										
ロングソード	1H両	13		2d+ 15	10	12	13										
ロングソード	2H片	13		2d+ 15	10	12	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳	ラル・ヴェイネの金鎖	装備部位追加
顔		
首	スマルティエの銀鈴	装備部位追加
背中	セービングマント	回避、抵抗失敗時ダメージ-4
右手	大きな手袋	装備筋力を+5
腰	ブレードスカート	4以上上回って回避のとき物理攻撃
足	アルケミーキット	
その他	グリーンベルト	いつでも自然環境

装備品		説明
左手	大きな手袋	
	器用の腕輪	2

その他メモ

一般技能 ガーデナー5 シグナルマン3 ソルジャー2
[冒険に出た理由表5-1]故郷を滅ぼされたので
誕生日10/23

ディガット山脈の麓、深い森の中にかつて存在したエルフの隠れ郷の出身。
古きエルフの伝承と魔術を人目に触れないよう保存し続けることが使命の村に生まれ、特にそれを不満や疑問に思うこともなく暮らしてきたが村の秘密を欲した高位の蛮族が攻め寄せたことで人生は一変する。外に作業に出ていたシャロンを含む数人を残して村民は全滅させられてしまった[冒険に出た理由表5-1]。ダイケホーンから急行した冒険者、戦闘員たちによって蛮族は撃退された(村の独立を尊重してくれていたが、近隣にそういう集落があることは認識して気にしてくれてた)が、村の秘宝は奪われ、今後の存続は不可能になった。
残った幾人の大人はすぐさま復讐戦を企図したが、助けてくれた冒険者に無謀を制止され思いとどまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャロン・ミストレジ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■一般消耗品	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
魔晶石2点x10	○□□○□□
マナチャージC5点	○□□○□□
■冒険者技能消耗品	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
赤Bx10	○□□○□□
赤Ax20	○□□○□□
赤Sx3	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
■生活必需品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えx8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■その他所持品	○□□○□□
ライトメイス売却	○□□○□□
手旗信号セット	○□□○□□
ヘビーメイス売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□