

キャラクター名 リライヴ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19→20→21
冒険者Lv	13	経歴	経歴表B 3-5年の離れた友人がいる		
経験点	450		経歴表A 5-2 まだ恋をしたことがない 経歴表A 1-2 命を救われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	28		45 + 1	7	ファイター	13		
体	10	敏捷度	6	1		14	2	レンジャー	9		
		筋力	7	23		40 + 2	7	エンハンサー	5		
心	4	生命力	7	21		38 + 2	6	ウォーリーダー	3		
		知力	12	8		24	4				
		精神力	9	7		20	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p	必殺攻撃	1-288p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	
陣率:慮外なる烈撃Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	15	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク			
鎧	マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧	筋力	24	回避力		防護点	9
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能				ファイター	合計値	15	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いシルバークーゼ・カスタム+1 <small>鍛製・魔法の武器化・オーガメイト・アビス強化(重い:必殺+2) (・イグニタイト加工)</small>	突2H	29	+1	2d+ 22	10	24	49										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 15	11	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 5	2d+ 19	2d+ 16	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》を扱えるようになる。
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 勇者の証:体	成長ダイスにて3, 4が含まれなかったらd6
首 スマルティエの銀鈴	装備部位: その他を得る
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	壊すと+13
腰 グリーンベルト	自然環境にあるものとする
足 スマルティエのブーツ	スマルティエシリーズ合計4箇所
その他ブラックベルト	防護点+1

装備品	説明
L熊の爪	マッスルベアー+1
L軍師徽章	ロッセリーニの印描いていただきました!
左手 スマルティエの剛力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
冒険にでた理由表2-1「探している人がいる」 #d2b48c	チェック
◆略歴	□□□□⑤
幼い頃、両親に捨てられる。そんな時に通りがかりのドワーフに【命を救われる】。	□□□□⑩
そのドワーフは親代わりとなり、世話をし、自らの道場で斧術を教えた。	□□□□⑮
道場で【年の離れた友人】ができ、充実した日々を過ごしていたがどうしても『次はいつ捨てられるのか』という考えを捨てきれない。	□□□□㉓
死体でも何でも【両親を見つげ】、思いっきりぶん殴って、そんな不安とオサラバするために冒険者となった。	□□□□㉔
「いつかすげー冒険者になって、リラさんは母さんの娘だと、——だったと言わせてやる！」	□□□□㉕
◆一般技能	□□□□㉖
	□□□□㉗

