キャラクター名

ダイナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
別離	
なでなで	
反抗	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツ一つ損傷。精神攻撃による狂気点を無視。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可能。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、射撃攻撃1。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で一つ取得。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可能。
頭		のうみそ		オート	-	-	行動＋2
頭		めだま		オート	-	-	行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自	
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。