ギルド名
風の旅団

ギルドマスター
ルーミス・フェーダ

レベル	16	成長点	1200	次レベル	0/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ルーミス・フェーダ	9	エルダナーン	メイジ	ウォーロック	PL：モモンガ団　ギルドマスター
ヴィルヘルム	12	ﾍﾙﾍﾙｽﾞﾏ(ﾌｪｲ：ｳｫﾙﾋﾘｰ)	ウィザード	セージ	PL：ちありす　ギルドマスター補佐
アルヴィス・ウェラー	12	ヒューリン	ウォーロード	シーフ	PL：アストラ
ハルメナ・バッドラック	6	ヒューリン	アコライト	アコライト	PL：アストラ
ヘネッド	8	ヴァーナ	シーフ	レンジャー	PL：唐揚げBOY
エコー・ローズ	10	エルダナーン	ウィザード	ダンサー	PL：神無月
スーリン	10	ヒューリン	エクスプローラー	モンク	PL：神無月
ツツジ	7	リャナンシー	アコライト	バード	PL：神無月
セレナ・ロシュアール	11	ヒューリン	エクスプローラー	バイキング	PL：モモンガ団
オオヅキ・サヨリ	10	ヒューリン	プリースト	ブラックスミス	PL：モモンガ団
カップチーノ	1	フィルボル	メイジ	アコライト	PL：にゃぎさん
シオリ	1	ヒューリン	アコライト	ウォーリア	PL：にゃぎさん
ガスパール	5	ドゥアン	ウォーリア	グラディエーター	PL：カテナ
アイリス	10	グライアイ	エクスプローラー	ヒーラー	PL：カテナ
カリン	1	ヒューリン	メイジ	アルケミスト	PL：ごん太ん
メイ	5	ヒューリン	アコライト	セージ	PL：ネコヤ

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ロールに+1Dする。
援助金	1	効果参照	そのシナリオで使用するサポートとして《援助金》を選択した際、プリプレイにシナリオに参加するギルドメンバー全員はそれぞれ[GL×50]Gを得る。重複して選択した場合、プリプレイで得る金額が増加する。
援助金	1	効果参照	そのシナリオで使用するサポートとして《援助金》を選択した際、プリプレイにシナリオに参加するギルドメンバー全員はそれぞれ[GL×50]Gを得る。重複して選択した場合、プリプレイで得る金額が増加する。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行う、スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
鍛冶屋	3	効果参照	シーン終了時に使用する。ギルドメンバー全員のスキルやアイテム、トラップ、パワーの効果で破壊されたアイテムが、再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや失われたアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
守護の光	5	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。シーンに登場している任意のキャラクター全員が受けるHPダメージに-2Dする。シーン持続。
GH:クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+10する。
GH:サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大MP】に+10する。
GH:複合施設	1	パッシブ	選択時に、ギルドが取得しているギルドサポートから「レベル：1」の《GH：～》を二つ選択せよ。そのギルドサポートすべてを、選択していなくとも効果を適用できる。

所持品

ニューイヤーバーストクロスボウ	鉄山のエプロン	EXMPポーション×6	
エレメンタルソード（風）	ナイトシールド	ニューイヤーポーション×87	グミ(1G)×200
ジェミニナイフ		ニューイヤーハイポーション×39	蜂の羽(3G)×270
ジェミニナイフ		ニューイヤーEXポーション×18	布(5G)×30
癒しの衣		蘇生薬×6	植物のツタ(10G)×50
闇夜の帽子	転送石：ライン×10	毒消し草 5G×3	ギルマンのヒレ(10G)×50
サイティングカスタム	野菜×8	デスポーション×100	星の欠片(400G)×12
共有資金	果実×18		踊るしゃれこうべ(100G)×220
	HPポーション×19	祝福の矢×140	
エレメンタルソード（地）	MPポーション×19	ルビー×215	薬草(10G)×56
炎熱の砥石×2	ハイHPポーション×65	ナルト×32	木材(20G)×200
おしゃれの盾	ハイMPポーション×65		
おしゃれの盾	EXHPポーション×6	軍資金：	

■ギルド名
「風の旅団」

■設定

■解放エリア予定
GL5時：-
GL10時：エリンディル東方
GL15時：マジェラニカ
GL20時：未定

■取得伝承武具

■GS取得順(予定)
《蘇生》→《祝福》→《ギルドハウス》→《陣形》→《目利き》→《援助金》
→《援助金》→《GH：テンプル》→《命の滴》→《最後の力》→《限界突破》
→《鍛冶屋》→《未定》
※相談により変更する可能性あり。

ギルド名	ギルドマスター
風の旅団	ルーミス・フェーダ

レベル	16	成長点	1200	次レベル	0/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
セラフィア	5	エルダナーン	アコライト	セージ	PL：ふむたん
ミュー	9	ﾌｪｲ：ﾅｲﾄﾒｱ	メイジ	シャーマン	PL：ふむたん
イルゼ	11	ネヴァーフ	ウォーリア	サイバーオーガン	PL：羽無
ウルラ	12	ヒューリン	スカウト	ガンスリンガー	PL：羽無
スティーリア	8	エルダナーン	アコライト	セージ	PL：羽無
シオン	1	ﾋｭｰﾘﾝ/ﾃﾞｨｰﾊﾞ	ウォーリア	ガーデナー	PL：グチタニ
アリア	10	ネヴァーフ	ウォーリア	バーサーカー	PL：小太郎
ベアトリス・エミリー	9	レムレス	シーフ	ニンジャ	PL：小太郎
エスペシアル	7	フィルボル	アコライト	サモナー	PL：ちありす
ラウラ・タジンスキー	11	ヒューリン	アコライト	セージ	PL：Mellbran
ブランカ・アントン	6	ドゥアン	ウォーリア	グラディエーター	PL：Mellbran
ルゥ	8	ベスティア	シーフ	モンク	PL：Mellbran
ファイ太	8	エルダナーン	アコライト	チューシ	PL：Mellbran

スキル名	Lv	タイミング	効果

所持品

動物の皮(30G)×154	ナルト触手キマイラ焼きそば×6	黒鉄の砂(5G)×2	
動物の上皮(600G)×0		黒鉄の細砂(5G)×2	絶対防壁の石×2
死者の牙(30G)×12	冬越え証	碧緑の砂(5G)×7	
死者の鋭牙(300G)×0	芽吹きの証		
人造生物の鋭牙(500G)×0		浄化ポーション鉄殻	
鉄(100G)×1	虫の殻(100G)×52		
ゴーレムの宝石(150G)×0	魔族の羽根(100G)×10	打撃強化の呪文書×4	
地精霊の結晶(200G)×0			
火精霊の結晶(200G)×0	キャップライト	ウィングホーク	
風精霊の結晶(200G)×0	爆撃草×2		
水精霊の結晶(200G)×0		空き瓶（使用済み）×1	
ポメロ人形(300G)×220	赤茶色の砂(5G)×3		
	赤茶色の細砂(5G)×3	軍資金：	