

ギルド名	ギルドマスター
風の旅団	ルームス・フェーダ

レベル	13	成長点	844	次レベル	64/130
-----	----	-----	-----	------	--------

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ルームス・フェーダ	9	エルダナーン	メイジ	ウォーロック	PL：モモンガ団 ギルドマスター
ヴィルヘルム	12	ルミアン(メイ・ガルド)	ウィザード	セージ	PL：ちありす ギルドマスター補佐
アルヴィス・ウェラー	12	ヒューリン	ウォーロード	シーフ	PL：アストラ
ハルメナ・パッドラック	6	ヒューリン	アコライト	アコライト	PL：アストラ
ヘネッド	8	ヴァーナ	シーフ	レンジャー	PL：唐揚げBOY
エコー・ローズ	10	エルダナーン	ウィザード	ダンサー	PL：神無月
スーリン	8	ヒューリン	シーフ	モンク	PL：神無月
ツツジ	6	リヤナンシー	アコライト	バード	PL：神無月
セレナ・ロシュアール	11	ヒューリン	エクスポーラー	バイキング	PL：モモンガ団
オオツキ・サヨリ	10	ヒューリン	プリースト	ブラックスミス	PL：モモンガ団
カップチーノ	1	フィルボル	メイジ	アコライト	PL：にゃぎさん
シオリ	1	ヒューリン	アコライト	ウォーリア	PL：にゃぎさん
ガスパール	5	ドゥアン	ウォーリア	グラディエーター	PL：カテナ
アイリス	10	グライアイ	エクスポーラー	ヒーラー	PL：カテナ
カリン	1	ヒューリン	メイジ	アルケミスト	PL：ごん太ん
メイ	5	ヒューリン	アコライト	セージ	PL：ネコヤ

所持品			
ニューイヤーストクロスボウ	鉄山のエプロン	EXMPポーション×6	
エレメンタルソード(風)	ナイトシールド	ニューイヤープーション×87	グミ(1G)×200
ジェミニナイフ	ワイヤードガダー	ニューイヤーハイポーション×39	蜂の羽(3G)×270
ジェミニナイフ		ニューイヤーEXポーション×18	布(5G)×30
癒しの衣		蘇生薬×6	植物のツタ(10G)×50
闇夜の帽子	転送石：ライン×10	毒消し草 5G×3	ギルマンのヒレ(10G)×50
サイティングカスタム	野菜×8	デスポーション×100	星の欠片(400G)×12
共有資金	果実×18		踊るしゃれこうべ(100G)×220
	HPポーション×19	祝福の矢×140	
エレメンタルソード(地)	MPポーション×19	ルビー×215	薬草(10G)×67
炎熱の砥石×2	ハイHPポーション×65	ナルト×32	木材(20G)×200
おしゃれの盾	ハイMPポーション×65		
おしゃれの盾	EXHPポーション×6	軍資金：	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ルールに+1Dする。
援助金	1	効果参照	そのシナリオで使用するサポートとして(援助金)を選択した際、アプレイにシナリオに参加するギルドメンバー全員はそれぞれ[GL×50]Gを得る。重複して選択した場合、アプレイで得る金額が増加する。
援助金	1	効果参照	そのシナリオで使用するサポートとして(援助金)を選択した際、アプレイにシナリオに参加するギルドメンバー全員はそれぞれ[GL×50]Gを得る。重複して選択した場合、アプレイで得る金額が増加する。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する。HP回復、MP回復を行う。スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+(GL+3)する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
鍛冶屋	3	効果参照	シナリオ終了後に使用する。ギルドメンバー全員のスキルやアイテム、トラップ、パワーの効果で破壊されたアイテムが、再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや未開封のアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登壇している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能あるいは死亡の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。

■ギルド名 「風の旅団」
■設定
■解放エリア予定 GL5時：- GL10時：エリンディル東方 GL15時：未定 GL20時：未定
■取得伝承武具
■GS取得順(予定) 《蘇生》→《祝福》→《ギルドハウス》→《陣形》→《目利き》→《援助金》 →《援助金》→《GH：テンプル》→《命の滴》→《最後の力》→《限界突破》 →《鍛冶屋》→《未定》 ※相談により変更する可能性あり。

