

キャラクター名 プレイヤー名
 エスペリアル

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|----------------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | サモナー | Lv.1: | サモナー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 (聖歴1004年時点) |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 英雄 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 8 | 9 | 7 | 22 | 17 | 8 |
| ボーナス | 4 | 2 | 3 | 2 | 7 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 3 | 3 | 4 | 7 | 7 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 61 |
| MP | 80 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 空色の帽子S1[飛行] | | | | | 1 | 1 | | |
| 胴部 | 破壊の衣 | | | (2 | -1 | 4 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 7 | 10 | 9 |
| スキル | | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 2 | 5 | 8 | 13 | 9 |
| 総計(両) | | | 3 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 16 | 所持金: | 395 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 19 | | | | |

| 所持品 | |
|------------------|-------------|
| 雪ン子 (感知ファミリア) *2 | |
| 冒険者セット | GM救命 |
| バックパック | 援助金1000G |
| ベルトポーチ | 屋台の報酬金 156 |
| | 甘酒 10Gで購入 |
| ポーションホルダー | 賽銭 13G消費 |
| →万能薬 | ファンブル防止のお守り |
| →ハイHPポーション | |
| →ハイHPポーション*2 | |
| →ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション*9 | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--|-----|--------|-----|---------|------|-------|----|
| ニンブル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 作成時に行動値+3 | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 回復 | 1回 |
| 効果: | 対象の被DR直後に使用し、その被ダメを0にする | | | | | | | |
| ヘイスト | 2 | 3 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: | 魔術。対象の行動値を+SLd増加。ラウンド持続。CT時ダイス増 | | | | | | | |
| ファミリア | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 自身のみ携帯・使用可能な使い魔をSL個取得 | | | | | | | |
| ファミリアアタック | 5 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 感知 | 使い魔携帯 | |
| 効果: | 命中は感知判定、貫通ダメージ (SL+2) D+CLの特殊攻撃。CT時ダイス増 | | | | | | | |
| サモン・アラクネ | 4 | 9 | DR直後 | 20m | 範囲 (選択) | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果: | 魔術。対象がダメージを受けるDR直後に使用し、-SLd軽減。(同タイミングに同名スキルが使用された場合、対象がどの効果を使用するか決定する) | | | | | | | |
| ファミリアレンド | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果: | ファミリアアタックのダメージに+[SL×3] | | | | | | | |
| アニマルパクト | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果: | 対象自身以外の、自身が使用するサモナスキルを「対象:場面(選択)」 「射程:視界」に変更。メインプロセス持続 | | | | | | | |
| ファミリアコンビネーション | 1 | 9 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果: | ファミリアアタックと、メジャースキルがパワーを使用する。使用する順番は自身が決定。対象は同じでも別々でもよい | | | | | | | |
| ハイサモナー | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 自身が使用するサモナスキルに対するリアクション判定に-1Dする。メインプロセス持続 | | | | | | | |
| ファミリアマスタリー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果: | ファミリアアタック判定+1D | | | | | | | |
| ファミリアサポート | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果: | 使い魔2個以上携帯時に有効。攻撃を行うサモナスキル命中判定+1D | | | | | | | |
| グレートサモナー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 効果をダイスで求める魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行うサモナスキル効果+1D | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 交渉や説得関連の精神判定+1D | | | | | | | |

エスはな、エスペリアルっていうだ〜。
 エンディル西方大陸のすーっと北のほう、ラーフ大洞窟の出身なんだべさあ。
 そこでな、ネヴァーフのおかーちゃんに、めんどー見てさもらって育ったんよあ。
 ホントはな、エスにもちゃあんとフィルボルのおかーちゃんがあったらしいんだけどな。ほにほにすっげえ冒険者さんだったけど、冒険中に行方不明になっちゃったんだと。
 それで、おかーちゃんのお友達だったネヴァーフのおかーちゃんが、エスを育ててくれたってワケだべ〜。
 あ、さみしいとかは思っていないべ？ ネヴァーフのおかーちゃんも、ほにほに優しくて大好きなおかーちゃんだからなあ〜。
 でも、エスも冒険者になって冒険に出たらフィルボルのおかーちゃんのこと、ちいとはわかるかもって思ったんだあ。
 そんで、エスは冒険者になったってワケだなあ〜。
 エリン1の雪合戦大將な冒険者になれたら、おかーちゃんの耳にも届っかなあ〜。

ええとな、エスの好きなことはなあ……雪合戦とあ……あと、いっぱい食べるのも大好きだべ〜。
 雪合戦はほにほに自信あるんよあ。都会のひとにも負けんべ〜。
 ……あ、でも道を覚えるのは苦手さあ〜。洞窟の迷路は平気なんだがなあ……都会の道は覚えられんべえ……。

◎雪ン子 (感知ファミリア)
 エスペリアルが連れてくるファミリア。エスペリアルに雪ン子と呼ばれている。
 雪玉に手足が生えた動物のような姿形をしている。
 手足を収納して雪玉型になることができ、これを雪合戦の要領で投げつけられるととても痛い。

