

キャラクター名  
アルベルト・スミス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	赤子の時に魔導死骸区のゴミ箱に捨てられていた。偶然滞っていた傭兵団の長に拾われ育てられる。ある日団長が戦死し、傭兵を続ける意義を失ったため脱退。あてもなく彷徨い、酔っ払って老人に喧嘩を吹っかける。その後は気がいたら冒険者になっていた。		
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		16 + 2	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	9	2		21	3
心	4	生命力	10	4	6	30	5
		知力	7	1		12	2
		精神力	12	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
練体の極意	2-231p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ストロングブラッド			
マッスルベアー			
リカバリィ			
ヒールスプレー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	定まらないプレートアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾	FG強化グレートウォール	21	-2	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	13

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	スマルティエ
耳 スマルティエの耳飾り	スマルティエ
顔 スマルティエのピアス	スマルティエ
首 スマルティエの組み紐	スマルティエ
背中 スマルティエのガバイルコート	スマルティエ
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	スマルティエ
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのブーツ	スマルティエ
その他スマルティエのチェーン	スマルティエ

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術を使用可能

—その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
ソルジャー(兵士)レベル5	□□□□⑤
レイバー(肉体労働者)レベル3	□□□□⑩
ベガー(物をい)レベル2	□□□□⑮
ブルライト地方の魔導死骸区で生まれ、その後すぐゴミ箱に捨てられた孤児。	□□□□⑳
偶然魔導死骸区に立ち寄っていた傭兵団の団長に拾われ、物心ついたときから傭兵団の一員として働き、13歳で初めて剣を握った。	□□□□㉑
盾を使った戦闘術は傭兵団にいた先輩から教わったもので、戦場ではその防御力から先陣を任されていた。	□□□□㉒
以降傭兵として働き続け、満ち足りているとは言えなかったがゴミ箱に捨てられていたことを考えれば十分幸せな人生を送っていた。	□□□□㉓
しかしある日戦場にて団長が毒矢を受けてしまい、看病も空しくこの世を去る。	□□□□㉔
自分にとって親とも呼べる存在だった団長を失い傭兵として生きる意味を失ったため傭兵団を脱退。その後は肉体労働と物をいいでその日暮ら	□□□□㉕

