

キャラクター名  
由を称する戯玩具

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
図書館	たくさんのほん、わたしが、しらないこと、たくさん。
神様	かみさま、かみさま、どうか、おこたえください。
自由	わたしは『じゆう』なんだ。きっと。きっと。
殺戮の天使	どれいだったころのおしごと。すきかきらいかは、わからない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ブランケット)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スキル/氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい
ポジション		スキル/無茶		オート	特殊	自身	任意の基本パーツ1つをコストに行動判定・攻撃判定・切断判定の振り直し可
メインクラス		★スキル/蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害る。自身が被ダメ時のみ使用可
メインクラス		スキル/失敗作		オート	なし	自身	攻撃&切断判定の出目が全て+1。バトル中の毎ターン終了時&戦闘終了時、任意パーツを1つ損傷
メインクラス		スキル/死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ1つを修復可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルで損傷時、宣言することで最大行動値+2。バトル終了後まで効果は続行し効果中は修復不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	2	対象の姉妹1体と互いに対話判定可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	任意の『アクション』マニューバ1つを『ラピッド』で使用
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時とパート終了時、当パーツが損傷しているなら修復可
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1