

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ネヴァーフ			境遇	正体
出自(効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	22	7	8	7	16	6
ボーナス	6	7	2	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	3	2	2	6	2

HP	94
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの斧	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
左手	バイキングシールド		0	0	0	10	0	-1	0
頭部									
胴部	ネヴァーフヘビーアーマー				-1	20	3		
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	3	0	6	5	13
スキル	AM:斧 アックスマスター		3						
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			10	16					
総計(左)			12	1	1	35	9	3	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
キャップライト	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
└HPポーション	
└MPポーション*2	
なると	
撃竜	

現在重量: 16  
 最大重量: 47  
 所持金: 5474  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃。攻撃ダメージ+1D								
ボルトクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]								
	1							
効果:								
ダークネスロード	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:ダメージ増加を行う。フェイトを1点消費。【物理防御力】【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL*2]する。シーン終了まで持続。								
ワールドステイシス	1		効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果: フェイトを1点消費。対象がダメージを受けるDR直後に使用。そのダメージに-[CL*5]する。								
	1							
効果:								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果: バトル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得。あなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動成功		
効果: 《コンパニオン》で取得した乗物に騎乗状態となる。								
ボディドライブ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 騎乗状態でなくても「使用条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで持続								
ランナバウト	1	5	マイナー		自身	自動成功	シーン1回	
効果:「種別:格闘、短剣」以外の武器を使用した武器攻撃の時に有効。武器攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
プレパレイション	1	6	セットアップ		自身	自動成功	セットアップ1回	
効果:「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを二つ使用する。その時に同じスキルを連続して使うことはできない。また、一つはバトルのスキルでなければならない。								

なんか私魔王だったらいいよ?な、騎士の家生まれのネヴァーフ。とりあえずそのことを秘匿しつつ冒険者としてふらふらしている。

### ■判定  
 5+2D 【筋力】判定  
 7+2D 【器用】判定  
 3+2D 【敏捷】判定  
 2+2D 【知力】判定  
 2+2D 【感知】判定  
 4+2D 【精神】判定  
 3+2D 【幸運】判定  
 5+2D 命中判定  
 8+2D 攻撃力  
 3+2D 回避判定  
 2+2D トラップ探知判定  
 7+2D トラップ解除判定  
 2+2D 危険感知判定  
 2+2D エネミー識別判定  
 2+2D アイテム鑑定判定  
 2+2D 魔術判定  
 4+2D 呪歌判定  
 7+2D 錬金術判定

