キャラクター名

センプレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	58

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
β100【死後の生】	アンデットとして目覚め、衝撃を受けた記憶。あなたはすでに一度、あるいはそれ以上の回数、アンデッドとして蘇らされている……その後、破壊されたのか？何のために自我を持ったアンデッドとなったのか？
98【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。なんの疑問もなく、あなたは人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
99【ネクロマンサー】	貴方は作られた。ここではないどこか、研究施設にて。いろんなテストを経て、君は選ばれた。彼女は君の成果や戦果を聞いて、君のことを何度も褒めた。最初の内はそれが嬉しかったのに。
α11【二人きり】	そこには貴方と彼女しかいなかった。貴方は彼女と戦って、それで負けた…？ ただ、唯一わかることは、彼女に勝てば、この闘技場からは抜け出すことができるということだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レクラム=ライトマイアー	軽蔑	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復してもよい。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りのパーツ総数が、【攻撃判定値-5】以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。（ただしレギオンには無効）
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		何かの骨		オート			欠片となった骨、形状からは何の骨かも分からない。