

キャラクター名
イオナ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	錬金術師	性別	めしべ	年齢	5歳
冒険者Lv	4	経歴	「一所に5日以上滞在したことがない」(経歴表C ダイス目[6-2])		
経験点	0		「近所に芸術家が住んでいる(いた)」(経歴表B ダイス目[4-3]) 「大好きな食べ物がある(あった)」(経歴表C ダイス目[3-2])		

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1	12	2
		敏捷度	6		15	2
体	7	筋力	4		11	1
		生命力	17	3	27	4
心	13	知力	5		18+1	3
		精神力	2	1	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	4		
セージ	3		
アルケミスト	3		

技能	基本			
	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	1	12	0	11												
防護点+1				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	□□□□□
保存食(一週間分)	□□□□□
着替えセット(一週間分)	□□□□□
粗悪な魔動部品	□□□□□
	□□□□□
緑Aカードx16	□□□□□

3点魔晶石x4	□□□□□			
アウェイクポーション	□□□□□			
	□□□□□			
	□□□□□			
	□□□□□			
所持金	73	預金・借金	G	G

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲッティング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 15	m 45	2d+	0 4	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6 2d+	0	2d+ 8 2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
バークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(レイピア級)	50
名誉点 所持 30 /合計 80	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア(小)
首	スカーフ
背中	
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
あなたはこんな理由で冒険に出ました 「失われた文明を取り戻すため」(ダイス目[6-5])	□□□□⑤
魔動機文明時代の物品やその意匠に魅せられ、失われた当時の技術を復活させよう(自分が見たいから)と旅に出たタンポボのメリア(短命種)。飽くなき好奇心で各地の旅を続けている。	□□□□⑩
現代のものであっても、美しい物を見るのは好き。そのため、新しい街に着くと工房やアトリエの近くに宿を取り、作業・創作を眺めていることも多い。	□□□□⑮
暇ができると手にした魔動機部品をいじっている。	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙