

キャラクター名 パラオ・プライム プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	トラックにはねられて気づいたらこの世界にいた。学生だった		
経験点	2050		トラックにひかれそうな猫を助けた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			9	1	ファイター	7		
体	8	敏捷度	10			14	2	プリースト/ルフェリア	11		
		筋力	8	3		19 + 2	3	レンジャー	1		
心	9	生命力	9	13		30	5	エンハンサー	7		
		知力	11	8		28 + 2	5	ウォーリーダー	8		
		精神力	8	7		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
ルーンマスター	1B34 p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
頑強	1-279p	p	
魔法収束	1-291p	p	
ターゲッティング	1-280p	p	
魔法制御	1-291p	p	
超頑強	2-228p	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	強靱なる丈陣三心清
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
ワイドウィング	
軍師の知略	
怒涛の攻陣一	
怒涛の攻陣II旋風	
強靱なる丈陣一抗心	
怒涛の攻陣三旋刃	
強靱なる丈陣II安精	
怒涛の攻陣四輝斬	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	8	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	正式採用型コマンドシールド		6		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Thundepeter	1H両	12	1	2d+ 1	13	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	10	108
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 16	2d+ 15	57	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	II式正式採用マナバンド 装備者が戦闘特技(魔法拡大)を使用する度、MPを2点回復する。魔法の発動体、知力B+1。
首	聖印
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	ポーションインジェクター 補助動作でポーション1つ
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

<p>— その他メモ</p> <p>▶サーミアップ MPを「3」消費する事で次に自身の行う魔法の属性を「雷属性」に変化させる。</p> <p>○ボルテージ 自身がダメージ以外の魔法を行使する度、次に使用するダメージを伴う魔法を行使する際の行使判定に「+1」のボーナスを得る。ボーナスの上限は「5」。</p> <p>▶イグニッション MPを「10」消費し、次に使用する魔法のC値を9に固定する。自身のHPが30%以下ならさらに「#+1」を付与する。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

