キャラクター名: ヒャッカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	780		大失恋した事がある		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	7	1		18	3
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	10			17	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 6	9	5	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ワイン(瓶)x2	○□□○□□
ストーンx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

救命草x4	○□□○□□
マテリアルカードBx10	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1840 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術を使用出来る
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:神になる
設定(経歴)
普通の村にある剣術道場の子として生まれた。自然、道場で剣術を修めることになったが、瞬く間に頭角を現した。その速度は天才よりも異端であり、家族さえも彼女を恐れた。
それでも、そんな彼女にいつも突っかかる幼馴染が1人だけいた。そんな彼を彼女も気に入っていて、ある日「ずっと一緒にいよう」と子供ながらに告白した。思いっきり振られた。
幼馴染は一足先に冒険者になって村から出ていき、緩衝役を失った彼女を村人達は露骨には表に出さなかったが、忌避していた。
そんな空気を察し、早めに村を出て冒険者になった。
しばらく一人旅をしていて毒キノコ食って死にかけた事がある。だが意地でも私はレンジャーを取らない
冒険に出た理由は「神になるため」。誰のためという訳ではありませんが、目標は高い方がいいでしょう？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟