キャラクター名: アクス・フラインド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		同性の家族がいない		
			●●を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	7			12	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	6	1		13	2
心	10	知力	8	3		21	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	3		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他聖印（シーン）	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

使用ルルブ：改訂版Ⅰ～Ⅲ、Ex
戦闘方式：標準戦闘
採用選択ルール：剣のかけらによる抵抗力強化、絡み武器
Lv Cap：Aテーブル：3　Bテーブル：4　成長3回(ゾロ目の場合は2重成長アリ)
初期名誉点：100点

簡易的に設定：
12歳の女性。両親と兄1人弟1人というごく平凡な家族で、ごく平凡な暮らしをしていた。
兄弟に男しかいなかったからか、男勝りでお転婆な子に育つ。
母親は神官をしていて、アクスに跡を継いでほしいというも、こういう性格ゆえそれを拒んでいた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟