キャラクター名
ナイア

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与：「栄光なき」（行為判定自動成功時、自動成功とはせず再度振り直す。1日1回）		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	A-4-2 裏切られたことがある		
経験点	600		B-4-5 毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			C-3-6 己に何らかの誓いを立てている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	3		24 + 2	4
		敏捷度	6	3		20	3
体	6	筋力	7	2		15 + 2	2
		生命力	4	1		11 + 4	2
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
マギテック	1		
スカウト	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	8	8										
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	8	8										
タルワール	1H	15		2d+ 9	9	8	20										
タルワール	1H	15		2d+ 9	9	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	▼スマルティエの装飾品
耳	スマルティエの眼帯	▼スマルティエの装飾品
顔	スマルティエのリングピアス	▼スマルティエの装飾品
首	マギスフィア（小）	魔動機術を使用するのに必要
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時、魔法ダメージ「-4」点
右手	スマルティエの怪力の腕輪	▼スマルティエの装飾品　筋力＋2
腰	ブレードスカート	回避判定達成値+4以上成功で「k10@10」
足	スマルティエのロングブーツ	▼スマルティエの装飾品
その他	アルケミーキット	アルケミスト技能に必要

装備品	説明
勇者の証：技	成長の出目に「1」「2」が両方とも含まれていなければ、追加で「1d6」を振れる
左手　スマルティエの宗匠の腕輪	▼スマルティエの装飾品　器用＋2
スマルティエの増強分	装備部位数 -2 生命力増強

その他メモ

■過去
奈落で生まれ、幼少期は「呪われた子」などといじめられた経験がある。
いじめを受ける中で、唯一仲良くしてくれた、親友だと信じていた子に毒を盛られ、生死の境を彷徨った経験がある。
死にかけた経験から、自分の身くらいは自力で守れるようにと剣を振り始める。
裏切られて毒を盛られても、それでも仲良くしてくれる人がいるはずだ、と心の中で思っている一方、誰も信じられない矛盾を抱えている。

とある依頼で遺跡の調査を行っていた折、生まれたばかりのスライム？に懐かれ、以降なんだかんだ旅仲間になっている。（レインさんPC）

●<不朽の鳥籠亭>へ来たきっかけ・理由
誰もやらない仕事を押し付けられ、三日三晩森を彷徨い果てて飢え死にしそうになっていたところを拾われ、<不朽の鳥籠亭>の雑用になる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナイア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■消費アイテム	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■冒険道具類・消耗品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
日記帳x2	○□□○□□
テント（４人用）	○□□○□□
毛布x6	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
■マテリアルカード	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■フレーバーアイテム	○□□○□□
普通のメイド服	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■装飾品	○□□○□□
スマルティエの髪飾り	○□□○□□
スマルティエの眼帯	○□□○□□
スマルティエのリングピアス	○□□○□□
スマルティエのチョーカー	○□□○□□
スマルティエのロングマント	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
ブレードスカート	○□□○□□
スマルティエのロングブーツ	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
野伏のセービングマント	○□□○□□

勇者の証：技	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□