キャラクター名
シア･スノーク(Sia Snoke)

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	23歳
冒険者Lv	11	経歴	異種族の街で育った(経歴表B:2-1)		
経験点	2420		師と呼べる人物がいる(経歴表B:1-2)		
			告白された事がある(経歴表B:3-1)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	10		34 + 2	6
		敏捷度	5	1		18	3
体	6	筋力	9	1		16 + 2	3
		生命力	4	8		18	3
心	5	知力	7	7		19	3
		精神力	11	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
バード	9		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
狙撃	1-293p		p
終律増強	2-227p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
スローイング	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンビエイト		
バラード		
モラル		
レクイエム		
レジスタンス		
アトリビュート		
トランス		
終律：草原の息吹		
終律：華の宴		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	14	14

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 正直者のコンバットメイド+1(加工費は下記記載)		10	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なきイグニダイト製のストリングボウ･カスタム(加工費は下記記載) [手]器用度判定に+1 / 戦闘開始から1ラウンドの間、[背中]装備品から1アイテムを取り出せる / 命中力+1(武器)/+2(装備品) / 戦闘開始から1ラウンドの間、[背中]装備品から1アイテムを取り出せる / 命中力+1(武器)/+2(装備品) / 威力+3(武器) / 威力+3(武器) / 威力+3(武器

キャラクター名
シア･スノーク(Sia Snoke)

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
ポーションボールx11	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
陽光の魔符(+1)x2	○□□○□□
月光の魔符(+1)x2	○□□○□□
月光の魔符(+2)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▲通常所持品	○□□○□□
▼武器防具関係(未装備：装備切り替え用)	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
太矢(12本)x2	○□□○□□
銀の太矢(1本)x24	○□□○□□
閃牙の太矢(1本)x24	○□□○□□
ブルームヘッド･ボトル	○□□○□□
エルヴァンクォーレル(1本)x4	○□□○□□
小鳥	○□□○□□
蛙	○□□○□□
虫	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼加工費用	○□□○□□
アビス強化：C値-1：(5-6)栄光なき	○□□○□□
アビス強化：防護点+1：(6-1)正直者の	○□□○□□
オーダーメイド：武器x3	○□□○□□
オーダーメイド：イグニダイト加工	○□□○□□
オーダーメイド：魔法の鎧	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼重要なもの	○□□○□□
アビスシャード(初期作成分込み)x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

▼日常消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却したもの	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□