キャラクター名: イユ・チャンドラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女の子	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	大切なひとと生き別れている		
経験点	1490		大きな失敗をしたことがある		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	13		25	4
		敏捷度	7	1		12	2
体	8	筋力	6	4		18	3
		生命力	7	4		19	3
心	9	知力	7	34		50 + 2	8
		精神力	12	12		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
プリースト/月神シーン	10		
レンジャー	8		
セージ	6		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクシールド	1H	13		2d+ 0	10	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 11	9

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	3	11			
深智魔法	2	11			
神聖魔法	10	18			

装備品		説明
頭		
耳	聖印 外	
顔		
首	祈りのアミュレット 外	10000G 回復量+1
背中		
右手	魔法の発動体（杖）	
腰	ブラックベルト 外	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪 外	1000G

その他メモ

寝てたいよ〜〜で月神を信仰するぐうたら神官。眠りこそが正義。寝るために早く終わらせる！でやる気を出す
ある程度寝かせてくれるならみんな好き。平和が一番〜でも誰かが眠れなさそうなら起きてくる。みんなで寝るんだよぉ！！

現在8,211G
マナコートが欲しい

経歴四「小さい時転んで冒険者に慰められた事がある」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イユ・チャンドラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
ブランにお金貸した	○□□○□□
G調整（防具と聖印）	○□□○□□
	○□□○□□
ブランからMMで帰ってきた	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
共有から借りた	○□□○□□
ブランから借りた返した	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
マナチャージクリスタル五点	○□□○□□
振り直しおんせん	○□□○□□

所持金 20505 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 253 /合計 253