キャラクター名
紅鱗の踊り子　ラグナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	裏切り
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	14	8	8	10	8
ボーナス	3	4	4	2	2	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	3	4	3

HP	45
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	4	9	8
スキル	ドラゴネット：メディオン			2					
その他									
総計(右)			5	8	7	1	4	9	8 m
総計(左)			5	5					
総計(両)			5	11					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
毒消し	
毒消し	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ナイフ	

現在重量：　12		
最大重量：　12	所持金：　343	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に＋1Dする。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：命中判定に＋1Dする。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果：回避判定の達成値に＋［SL×2］する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ドラゴンアーム：光	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《ドラゴンアーム：火》のように記述する。白兵攻撃のダメージは、選択した属性の魔法ダメージとなる。ただし、他の《ドラゴンアーム：～～》を取得できなくなる。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1	
効果：未行動の対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
ステップ：ブライト	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：【行動値】+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《ステップ：～～》のスキルを２つ使用できる。								
	1							
効果：								
一般：レガシーサイン	1							
効果：レガシークラス取得可能								
アルカナム：グランアイン	1							
効果：								
アルカナム：アーケンラーブ	1							
効果：								
アルカナム：ゴヴァノン	1							
効果：								

▼コマ作成
https://udontools.netlify.app/#/charazip

■使用方法----------
◆の下の行をダブルクリックすると情報が出力されます。
「追加ダイス数」は、インベントリで操作可能。
（フェイト使用時、スキル使用時、クリティカル時に使用）

◆現在リソース
HP: {HP}
MP: {MP}
フェイト: {フェイト}

◆フェイトの使用----------
{振り直し}
{ダイス増加}
:フェイト-1
:追加ダイス数=0

■判定----------
◆能力値判定

キャラクター名：紅鱗の踊り子　ラグナ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｱﾙｶﾅﾑ：アリアンロッド	1							
効果：								
ｱﾙｶﾅﾑ：大地	1							
効果：								
ｱﾙｶﾅﾑ：大地	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	–	ﾊﾟｯｼｳﾞ	–	自身	–		
効果：トラップ探知の判定に＋1Dする。								
リムーブトラップ	1	–	ﾊﾟｯｼｳﾞ	–	自身	–		
効果：トラップ解除の判定に＋1Dする。								
トレジャーハンター1	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								