

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		12	2	ファイター	3		
敏捷度	8			13	2	レンジャー	1		
筋力	7			21	3	エンハンサー	2		
生命力	12			26	4				
知力	1			7	1				
精神力	10	2		18	3				

戦闘特技		値	修正	備考
防具習熟/金属鎧	222	p		p
かぼう	224	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
ビートルスキン			
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	50 / 合計 50

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		21		7
盾		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
所持金	1670	預金・借金	
	<b>G</b>		<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+ 5	10	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	18

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
使用ルルブ：改訂版 I～III、Ex	□□□□⑤
戦闘方式：標準戦闘	□□□□⑩
採用選択ルール：剣のかけらによる抵抗力強化、絡み武器	□□□□⑮
Lv Cap：Aテーブル：3 Bテーブル：4 成長3回(ソコ目の場合は2重成長アリ)	□□□□⑳
初期名誉点：100点	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕