キャラクター名: ベアトリーチェ=エンフィールド

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	19
出自	研究職員	**運命**	探究心
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	2	0	16	51 %
敏	8	2	0	10	45 %
運	8	2	0	10	45 %

HP	44
MP	66
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					12			
武器２	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					12			
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		14	0	8	44	0	11	10	0
アーツ	ショット・エンハンス・ヴァルナブルファイアー				6	4			
その他									
総計(1)		14 %	0	8 %	50 %	18	11 %	10	5
総計(2)		14 %	0	8 %	50 %	18	11 %	10	5
総計(両)		14 %	0	8 %	50 %	30	11 %	10	5

所持品			
活動基本装備			
バイタルドリンク			

所持金： 650　　預金・借金： 0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
クリエーション・ショット	4/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する						
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：奇抜なセン ス

学園に入学してから7年が経つハイランダー。
両親が研究者だっただけに好奇心旺盛。武器であるショットは自分で作ったものを使う程。
しかし、非常に面倒くさがりやで、自分の関心を惹かないモノには見向きもしないため、7年経った今でも卒業単位が半分近く足りず、学園を卒業することができないで居る。
快活で付き合いやすい人柄だが、容姿のせいでよく子どもと間違えられることが不満。
因みに大の甘味好きで甘いモノを見ると我を忘れる。

愛称は「ビーチェ」