キャラクター名	プレイヤー名
コデックス	

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
		かきむしる		アクション	0	0	白兵2+連撃
		かばう		ダメージ	0	0-1	対象の受けるダメージを、代わりに自身が受ける。1ターン中何度でも使用可能。
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを使用しても、ターン終了時までそのマニューバを使用できる。
		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			