キャラクター名

ベルフリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		神経統合		オート	なし	自身	行動値+2
		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
		骨のナイフ		アクション	2	0	白兵2 判定値+1
		おしつぶす		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃
		長い腕		オート	なし	自身	白兵・肉弾の射程を+1してよい。
		予備部品		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバを使用できる。
		とびおりる		アクション	3	0-1	増援(クロウラーX1D10)
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			