キャラクター名

カーネイジ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		終末の炎		ダメージ	1	効果	砲撃マニューバの判定に成功したときに使用可能、対象の攻撃に対して[防御][爆発無効]を無効化する。
頭		Ｓマイン		アクション	3	0-1	砲撃1+爆発+全体　判定値-1
頭		スコープ		ジャッジ	0	0	支援2　砲撃・射撃にのみ有効。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		摂理		オート	なし	自身	判定が失敗した際、次の判定に+1 効果は累積する(補正上限3)
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃4+爆発
腕		屍人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2 自身には使用不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		重複神経		オート	なし	自身	行動値+2
胴		拡張神経		オート	なし	自身	行動値+1
胴		循環器		オート	なし	自身	行動値+1
胴		焼却砲		ラピッド	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1
胴		グレネード		ラピッド	2	0-1	砲撃2+爆発 判定-1
胴		カーボンフレーム		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ニーモーター		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発 判定-1
脚		フレア		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
脚		はりつき		アクション	3	0	移動1+これに対し移動妨害は無効。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１