

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	メイジ	性別	女[人型]
称号クラス				年齢	16
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	20	12	12	6	6
ボーナス	7	3	6	4	4	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	7	4	7	6	5	3	2

HP	72
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	高級忍具								
能力値			4	0	7	0	3	12	12
スキル	強化魔法「Da+15」忍具「Da+4+2」			21					
その他									
総計(右)			4	21					
総計(左)			4	21	7	10	3	11	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション1	
枕	
バックパック	
忍具	

現在重量: 3
 最大重量: 26
 所持金: 5355
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブローアップ[火]	2		MJ	至近	範囲	魔術	シナSI	
効果: 2D+HP。メイン後HPO								
コンセント	1		パッシヴ					
効果: 魔法命中+1d								
リゼントメント	1		攻撃同時				シナ1	
効果: 単体に変更、Da+「c1*10」								
バーストブレイク	3		Mj	20	範囲	精神	シナ1	
効果: 特殊2D+「SL*10」リアクション不可								
マジックフォージ	3	3	DR前				シン1	
効果: 魔法のDa+「(SI*2)D」								
ラストアクション	1	10	戦闘不能				シナ1※	
効果: 蘇生、その後は蘇生不可								
カリキュレイト	1		INI				シン1	
効果: イニシアにメイン								
ビッグバン	1		BB同時					
効果: バーストブレイク+「CI*5」								
ファイトソング	1		SU	20		じゅか	シナ1	
効果: シナ1を一段階回復								
ソウルフード	1		Mj	至近			シナ1	
効果: シナ1を1段階回復								
スタイル: シテン	1	8	BB同時					
効果: バーストブレイク命中+1D、Da+SL*2D								
爆発爆裂BIGBAN	3	5	SU	自身				
効果: ニンジャのMJのDa+SL*5「ラウンド終了時まで」								
セージ魔法貫通	★							
効果: 魔法対抗属性扱いでダメージ計算								

CL9
 メイジニンジャ
 強化魔法5
 転職カリキュレイト1.1
 2
 コンセントレイション1
 マジックフォージ3
 バーストブレイク3
 ビッグバン1
 リゼントメント1
 ブローアップ3
 ラストアクション1
 転職ファイソ1.1
 転職ソウルフード1.1

