キャラクター名: ベルフェゴール

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	幻想動物C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	1	0			3
社会	0	0	1			1

HP	117
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
吸血鬼	P	N		
リリスと詛	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	3		all					
効果：	最大HP+90							
声なき者ども	3		all					
効果：	従者を作り出せる数+3							
夜魔の領域	1		auto					
効果：	メインプロセス直後に使用/未行動になる/ラウンド間行動値0に/ラウンド1回/シナリオ1回							
滅びの遺伝子	3		auto					
効果：	ダメージを受けた際に使用/対象に30点のHPダメージを与える							
赤き聖餐	2		set	至近	単体		D	
効果：	HP10で戦闘不能から復活/シーン1回							
ブロックモード	7		set					
効果：	ラウンド間エンゲージ内の任意のキャラクターのあらゆる達成値-14/使用後行動済みに							
従者の疾駆	4		I					
効果：	従者を移動させる/シナリオ4回							
再生の血	8		M			視界		
効果：	HP+10D							
血の宴	3		M		範囲(選)			
効果：	対象を範囲(選択)に変更							
赤色の従者	1		M	至近	自身	自動		
効果：	エンゲージ内にHP15の従者生成/全能力値3/自身のあらゆる判定-3							
愚者の軍団	3		M	至近	自身	自動		
効果：	一度に作り出す従者の数+3							
不死者の恩寵	5		cI					
効果：	HP+[7D+2]							
	★							
効果：								

1R
再生の血でみんなを回復後、邪魔の領域
2回目のMで従者作成
2R
従者はセットアップでブロックモード
ベルフェゴールは赤き聖餐でみんなを回復