

キャラクター名  
物部 直実

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	1	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
伝承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ハヌマーン)	3	2	メジャー	-	-	シ	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値-[SL] (下限値7)								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体/感覚	-	
効果: ダイス+[LV+1]個、HP-1D10								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲選択	白兵	-	
効果: 対象を範囲選択に変更、シナリオLV回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	-	100	
効果: メジャーを2回分増やす、C値+1、シナリオ中1回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100	
効果: C値-1(下限値5)、シナリオ中1回								
背教者殺し	5	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 1点でもダメージを与えた場合相手の判定ダイス-[LV+1]個								
原初の黄(加速装置)	2	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: ラウンド中、行動値+[LV×4]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ  
 原初の黄(加速装置)LV2、コスト2  
 ラウンド中、行動値+[LV×4]  
 オート  
 リミットリリースLV1、コスト6  
 C値-1(下限値5)、シナリオ中1回  
 マイナー  
 ライトスピードLV1、コスト5  
 メジャーを2回分増やす、C値+1、シナリオ中1回  
 メジャー(全体攻撃)コスト12  
 電光石火LV3、獅子奮迅LV1、背教者殺しLV5、コンセントレイト(ハヌマーン)  
 ダイス+[LV+1]個、HP-1D10。対象を範囲選択に変更、シナリオLV回。1点でもダメージを与えた場合相手の判定ダイス-[LV+1]個。組み合わせた判定のクリティカル値-[SL] (下限値7)  
 メジャー(単体攻撃)コスト8  
 電光石火LV3、背教者殺しLV5、コンセントレイト(ハヌマーン)  
 ダイス+[LV+1]個、HP-1D10。1点でもダメージを与えた場合相手の判定ダイス-[LV+1]個。組み合わせた判定のクリティカル値-[SL] (下限値7)