キャラクター名
小嶺明(コミネアキラ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	1	1	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

日本刀	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ(ﾊﾇﾏｰﾝ)	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝ	-	
効果： 組み合わせた判定のクリィテカル値-［ＳＬ］（下限値7）								
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体/感覚	-	
効果： ダイス＋[LV＋1]個、HP-1D10								
リフレックス	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	100	
効果： メジャーを2回分増やす、C値＋1、シナリオ中1回								
リミットリリース	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	-	100	
効果： C値-1(下限値5)、シナリオ中1回								
原初(黄)_魔獣の咆哮	5	3	ｵｰﾄ	-	-		-	
効果： -[LV]個　初期侵食+4								
原初(傍)_妖精の手	1		ｵｰﾄ					
効果：								
原初(赤)_重力の手枷	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								