

キャラクター名	プレイヤー名
ベアトリス・エミリー	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ルイネーター	性別	女
称号クラス				年齢	忘却
種族	レムレス			境遇	渡来
出自(効果)	放浪			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	15	9	18	11	6
ボーナス	4	4	5	3	6	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	4	7	3	2

HP	83
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルチヘッド	至近	-2	11				-2	
左手	夜闇の刃		0	6					
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	7	0	3	14	9
スキル	エレメンタルボディ、サッカー					5			3
その他	漆黒の星、ロストリンク効果		3		2			1	
総計(右)			7	11					
総計(左)			9	6	11	14	3	17	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ランチホルダー
冒険者セット	
ベルトポーチ	
アトムリング	
ポーションホルダー	
└	
シーフズツール	
小道具入れ	
└漆黒の星	
└	
└	

現在重量:	7	所持金:	13294	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		メイキング/パッシブ		自身			
効果: 物理防御に+5する。ただし、キャラクター作成時に筋力基本値を-2する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ					
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1dする。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	1回/シーン	
効果: 対象が[タイミング:パッシブ、アイテム]以外のスキルに有効。								
エンブレイド	5		パッシブ					
効果: フリプレイに[SLx3+1]のEPを取得するアフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動	短剣使用、隠密	
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SLx10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ミアズマバスター	3		ムーブ		自身			
効果: ダメージ増加を行う。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージを+10する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トランス:シェイド	2		ムーブ		自身		シーンSL回	
効果: EPを2点消費。隠密状態になる。この時、敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。ただし、他の[トランス~]を取得できなくなる。								
フェイドアウト	★	10	セットアップ					
効果: 隠密状態になる。敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身			
効果: 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行う時も有効。								
コンパニオン	1		効果参照		自身	自動	シーンSL回	
効果: EPを消費する直前に使用する。消費するEP1点につき、HPを10点消費することによって、EPの代わりにできる。この時、必ず消費するEP全てをHPで消費すること								
ナイトロード	★		セットアップ					
効果: 暗闇(明度1~3)の効果を受ける場所にいる時に使用可能。EPを1点消費。暗闇置こうを受けず、あらゆるダイスロールに+1dする。この効果は暗闇の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。								
フライングソウル	★		パッシブ		自身			
効果: 飛行状態となる。携帯品の重量制限に-3する。登場する際、効果を適用するか選択すること。								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+SLdする。								
ソウルヒット	★		効果参照		自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する。								

ワイドアタック アームズマスタリー:短剣 インタラプト エンブレイド エンブレイド
初期の地域例外枠

シーフ・ニンジャ 初期はシーフ・ルイネーター

色んな世界を巡った。私にはそれができた。簡単ではなかったけれど、生まれた世界から離れて、色んな世界を巡った。しかし、ある日。その喜びの日々は終わりを告げた。友達を助けようとして、人を殺めた。そして、逃げて逃げて、逃げ続けてエリンディルの世界へとやってきていた。

長い間一人でひっそりと暮らしていたが…。ある日、人を見捨てられず助けてから変わりたいと思い始め、町に降りた。

そして、立ちふさがる大きな壁…。

「えっと…その…長い時間を一人で歩いてきたもので…その…会話が、苦手というか。その…はい…」

トラウマと長い時間は彼女をコミュ障にしていたのだ！町にいても買物の最低限のやり取りしかしていないし、もっぱら隠密状態で野宿していたのだ…。人との会話から逃げないように、今日も心を奮い立たせる…。

エンブレイド フリプレイにEPを16点手に入れる

