

キャラクター名
アオギリ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		蒼いリボン		オート			たからものだったもの
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1回振りなおし可能
腕		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援 1 or 妨害 1
腕		余分な肉		オート			
腕		長い腕		オート			白兵、肉弾攻撃の射程を+1してよい
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目 + 1
胴		だるま		オート	0	自身	受けたダメージを任意の部位に変更する
				オート			
脚		不動		オート			「転倒」「移動」無効
脚		しっぽ		オート			1
脚		蛇尾		オート	2	0	肉弾攻撃 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		だそく		オート	なし	自身	このパーツが損傷しているなら、最大行動値+1