キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4610				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	1		10	1
		敏捷度	3		2	9	1
体	8	筋力	7	1	1	17 + 2	3
		生命力	9	1	1	19	3
心	9	知力	11	6	6	32 + 2	5
		精神力	12	1	3	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	11		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ミステリーキューブ	○□□○□□
チャージマナクリスタル(3)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -5670 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復C値10
耳	聖印	
顔	鱗の仮面	水中呼吸可能
首	幸運のお守り	
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰	血晶石の腹帯	受けたダメージの10/1切り上げMP回復 防護点+1
足		
その他	祈りのアミュレット	回復量＋1

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ

るしあ=ン
デマーシア村出身
昔は村のアイドルとしてちやほやされておりキルヒア様(笑)と言いながら必死に働く人を尻目に聖職者としてちやほやされていたが神父様と裏でずぶずぶの関係だった事が発覚。開き直った結果村八分にされ村を出てきた。
敬虔なキルヒア神官(笑)としてちやほやされ不労所得。貢君を量産するために冒険者になった
汗臭い仕事は他に押し付ける気まんまんである

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟